



МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

MONGOLIAN UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY



# КЛУБЫН ТАНИЛЦУУЛГА

Зөвлөх багш: О. Гантулга  
Клубын ахлагч: Б. Тэргэл



## **КЛУБЫН ТАНИЛЦУУЛГА**

“WHIZZ” клуб нь 2005 оноос хойш дизайны тэнхимийн эрхлэгч Д. Түмэнболд, ахлах багш Б. Мэндсайхан ба О. Гантулга, А. Цэрэндулам багш нарын удирлага дор оюутны хөгжил төлөвшил, мэргэжлийн ур чадвар, чөлөөт цагийг зөв боловсон өнгөрүүлэхэд анхааран үйл ажиллагаагаа явуулж байгаа мэргэжлийн клуб билээ.

Мөн бид Алтан хулгана гэдэг дизайны салбарын оюутнуудын хамгийн том тэмцээнийг зохион байгуулдаг ба одоогоор тус тэмцээнийг олон улсын хэмжээнд болгох гэж дайчилж байна.

WHIZZ



# КЛУБЫН ДОТООД СИСТЕМ

## БИД ДОТРОО 6-Н ХОРООТОЙ БА ЭНЭ НЬ:

- Дотоод хороо
- Олон улсын хороо
- Судалгааны хороо
- Санхүүгийн хороо
- Төсөлийн хороо
- Маркетингийн хороо

Гаднаас ажлын санал орж ирэх үед энэхүү хороодууд ажиллаж ажилыг гүйцэтгэдэг ба оюутнууд хүссэн хороондоо орж дамжин ажиллах боломжтой систем юм.



## **КЛУБЫН ЗОРИЛГО**

- Компьютер график дизайн мэргэжлээр суралцаж байгаа оюутнуудад тухайн мэргэжилийг сурталчилах, түгээн дэлгэрүүлэх, дизайны хичээлийн онолын мэдлэгээ туршиж бататган, практикт хэрэгжүүлэх мөн өөр хоорондоо танилцаж танилын хүрээгээ өргөжүүлэх зорилготой.
- Дизайны мэргэжилийг бусдад таниулах, үнэлүүлэх, сурталчилах, өргөжүүлэх зорилготой.

WHIZZ



## **КЛУБЫН ЗОРИЛТ**

- Оюутан залуусын суралцах идэвхи, сонирхлыг дээшлүүлэх, гоо зүйн ойлголтыг бусаддаа танин мэдүүлэх, мэргэжилээ сурталчилах зорилгоор мэргэжилийн уралдаан тэмцээн зохион байгуулах.
- Багш, оюутнуудын шинээр гаргасан уран бүтээлийг сурталчилан үзэсгэлэн зохион байгуулах.
- Оюутнууд компьютер график дизайны шинэ хичээл судлаж, бусдад таницуулах.
- Дээд болон доод курсын оюутнуудыг хооронд нь холбож, харилцан биеэндээ зөвлөгөө өгөх, туршлага солилцох бололцоог бий болгох, хамтран ажиллах боломжоор хангах.
- ШУТИС-ийн хэмжээнд болон бусад их дээд сургуулиудын тэргүүлэх оюутны клуб болох.
- Холбогдох гадны болон дотоодын байгууллагуудтай туршлага, мэдээлэл солилцож, мэргэжлээ таниулан хамтран ажиллах.



**WHIZZ**

Дотоод үйл ажиллагаа  
**Клубын гишүүдийн идэвхижүүлэлт**



## Ойрын зайн явган аялал

/Мишээл экспо - walking street/

Шинээр элссэн гишүүддээ клубын зорилго танилцуулгийг хийсэн ба Вийз клубд байсан төгсөгчидөөс ирж ирээдүйд клубээ хэрхэн сайжруулах талаар ярилцсан. Дээд болон доод мөн төгсөгчидтэй танилцаж дотносуулах анхны алхамаа хийсэн. Хоорондоо тоглож хөгжилдөж ямар чиглэлээр мэргэжилээ гүнзгийрүүлэхэв талаар ярилцаж үр бүтээлтэй өнгөрүүлсэн.

Оролцсон оюутны тоо: 22

/2021.10.24/





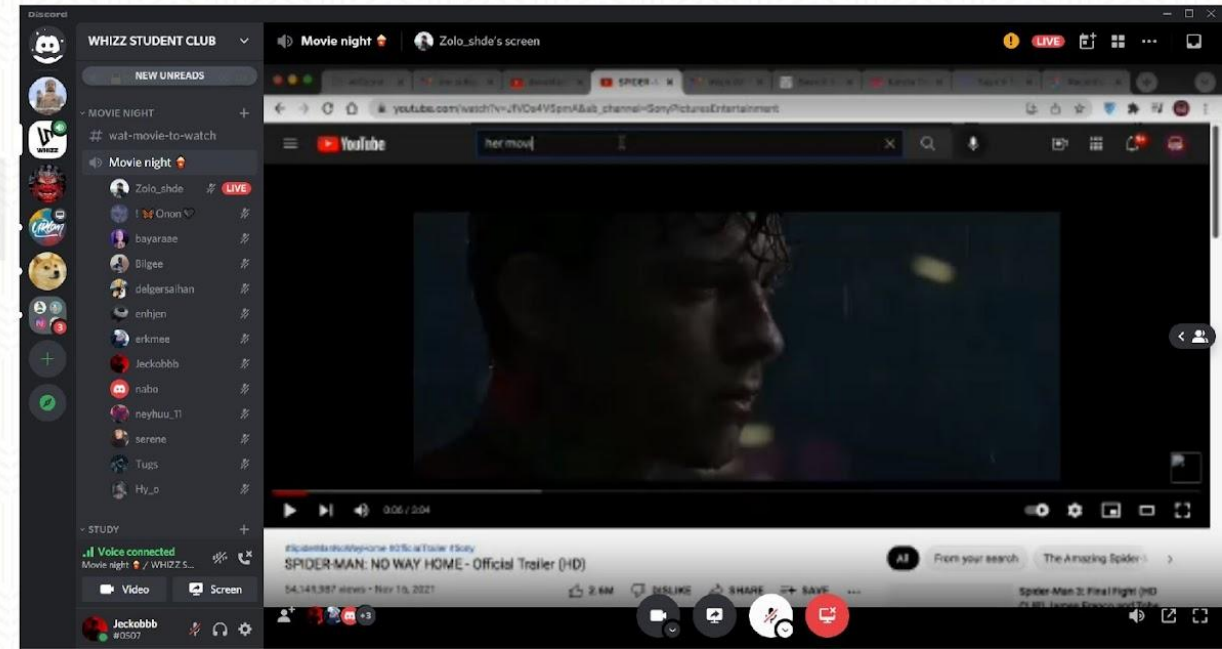
# Кино үдэш ба хэлэлцүүлэг

/2021.10.29 – 2021.12.3/

Баасан гариг болгоны орой 20:00 цагаас клубын дискорд серверд дэлгэцээ share хийж киногоо үздэг ба үзэж дуусаад киноныхоо тухай хамтдаа ярилцаж мэргэжилийн үүднээс тайлбар хийн мэтгэлцэж өнгөрөөдөг. Мэтгэлцээний дараа сонирхолтой нэгэн асуулт асууж эхэнд хариулсан хүн дараа долоо хоногийн киног сонгох эрх үүсдэг.

Үзсэн кинонууд:

- Худалдагч охин
- Lost in translation
- Her
- Never let me go
- Kenshin the Eagle
- 1917



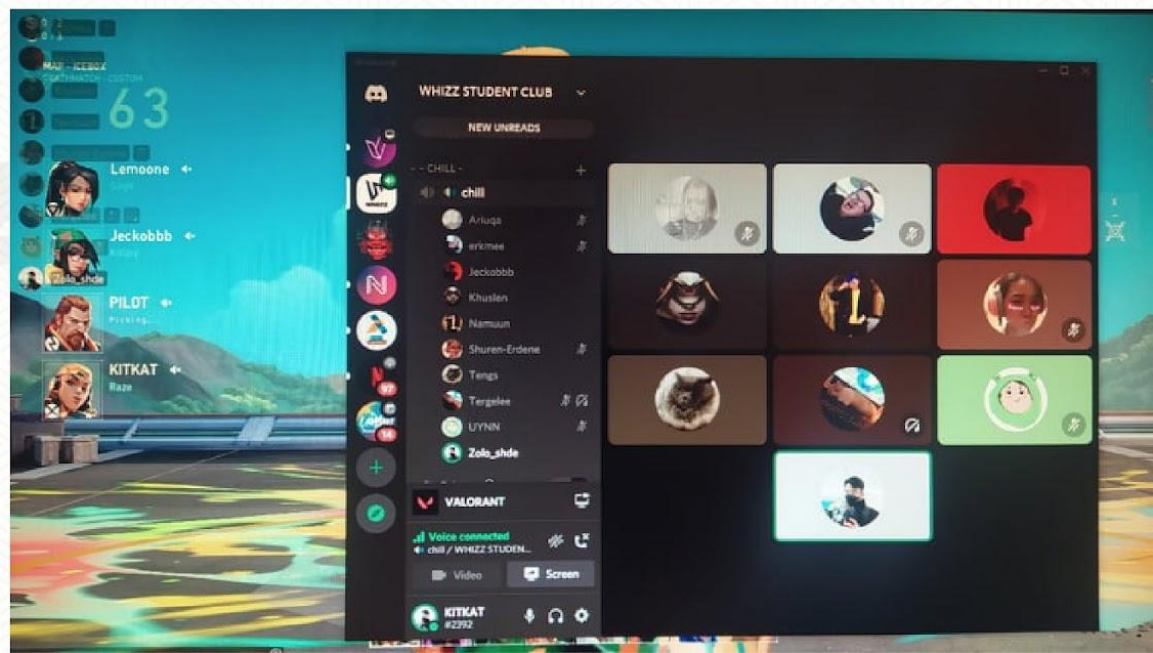




# Лобби

/2021.10.29 – 2021.12.3/

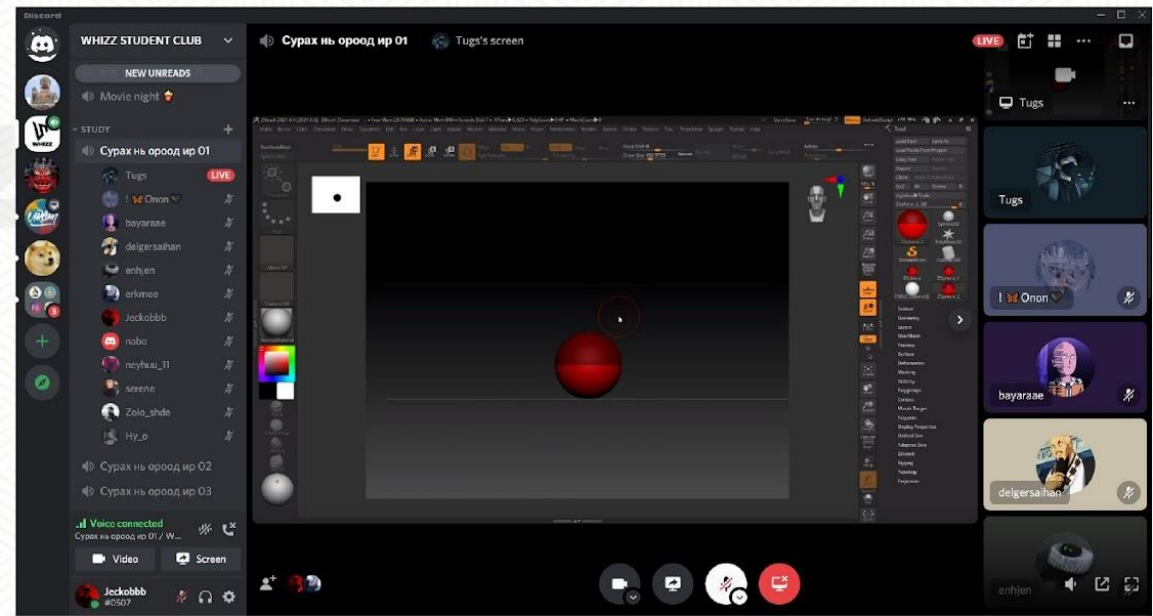
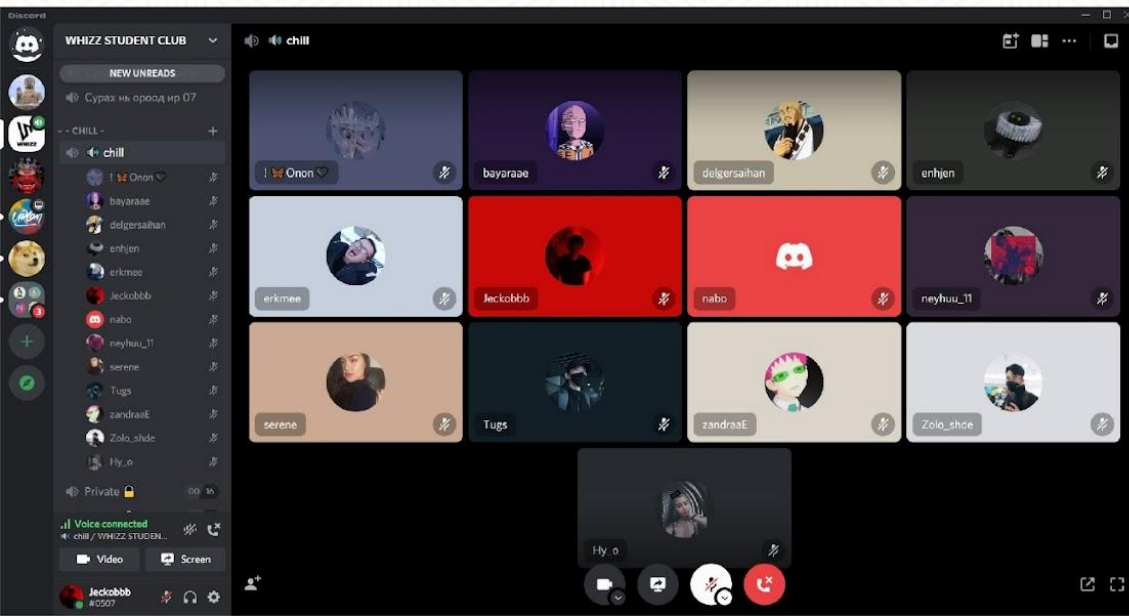
Хагас болон бүтэнсайнаар Valorant, CSGO, DOTA2 зэрэг тоглоомуудаар лобби босгон оюутнууд, төгсөгчид мөн багш нартайгаа тоглож өнгөрөөдөг.





## Бид...

Оюутнууд хичээлээ хийхдээ дискорд дээр дэлгэцээ шарэ хийж бусаддаа мэдлэгээ хуваалцдаг ба багийн ажиллуудаа тус тусын өрөөнд орж хурдан хугацаанд цаг алдалгүй хуваалцаж бусдаасаа суралцаж чаддаг. Дээд курсийнхэн болон багш нар мөн төгсөгч нараасаа мэдэхгүй зүйлсээ хурдан хугацаанд асууж авах зэрэг маш олон давуу талуудтай.





**WHIZZ**

Дотоод үйл ажиллагаа  
**Мэргэжлийн үйл ажиллагаа**



# ТОГТМОЛ ЗОХИОН БАЙГУУЛДАГ ЧАЛЛЕНЖУУД

/2021.10.25 – 2021.12.6/

Долоо хоног болгоны даваа гариг бүрд хичээлийн хажуугаар хийхэд саад учруулахгүй жижиг чалленжуудын зохион байгуулдаг ба чалленжид оролцоход хүн болгон 1000 төгрөг хураалгаж оролцдог ба чалленжийн ялагч бүх мөнгийг өөртөө авдаг уламжлалыг тогтоогоод байна.

Явуулсан чалленжууд:

- ШУТИС -ын бренд бүтээгдэхүүн гаргах
- Клубын өрөөг тохижуулах санаа гаргах
- Клубын нэрийн стикер гаргах
- Клубын гишүүдийн цамцны загвар гаргах
- Дараа семистер эхлүүлэх контентын санаа уралдуулах
- Youtube channel -д ямар бичлэг хийх вэ?

**CHALLENGE #01**

**ШУТИС -ИЙН  
БРЕНД БҮТЭЭГДЭХҮҮН ГАРГАХ**



ГЭХ МЭТ...

**CHALLENGE #02**

"WHIZZ -ИЙН ӨРӨГГ ТОХИНУУЛАХ"



БҮТЭЭЛИЙН ТӨРӨЛ

- 3D MODELING
- 2D ILLUSTRATION
- SKETCHING
- PHOTOGRAPHY
- GAMING DESIGN - ТӨРӨГӨӨ
- DIGITAL DESIGN

**ДУУСАХ ХУГАЦАА: 2021/11/12**



**WHIZZ**

ХОЁРДУГААР БҮЛЭГ  
ГАДААД ҮЙЛ АЖИЛЛАГАА



# ШУТИС Design Vitality – Хакатон

/2021.10.27 – 2021.10.29/

Анхны монголын дизайны салбарын оюутны намарын улиралд явагддаг бүх их, дээд сургуулийг хамарсан тус тэмцээний арын ажил болон зохион байгуулагчидаар оролцсон.

Оролцсон оюутны тоо: 6





## **ШУТИС-ийн бренд бүтээгдэхүүн**

/2021.10.29 – 2021.11.11/

ШУТИС -ын нэрийн нийт 9-н бүтээгдэхүүн гаргаж түүн дээр байх загваруудыг гаргаж нийт 15н загвар 50н стикерны загвар гаргасан.

9-н бүтээгдэхүүнд:

- Цамц
- Подволк
- Аяга
- Үзэг
- Тэмдэглэлийн дэвтэр
- Стикер
- Малгай
- Хувцасны цүнх
- Усны сав зэрэг бүтээгдэхүүнүүд багтана.

**Оролцсон оюутны тоо: 46**



МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

## ПОДВОЛК

шинжлэх ухаан технологийн их сургуулийн  
бренд бүтээгдэхүүн



МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

## ПОДВОЛК

шинжлэх ухаан технологийн их сургуулийн  
бренд бүтээгдэхүүн







МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

## УСНЫ САВ

шинжлэх ухаан технологийн их сургуулийн  
бренд бүтээгдэхүүн



МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

## УСНЫ САВ

шинжлэх ухаан технологийн их сургуулийн  
бренд бүтээгдэхүүн





МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

## ТЭМДЭГЛЭЛИЙН ДЭВТЭР

шинжлэх ухаан технологийн их сургуулийн  
бренд бүтээгдэхүүн



МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

## МАЛГАЙ

шинжлэх ухаан технологийн их сургуулийн  
бренд бүтээгдэхүүн





МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

## АЯГА

шинжлэх ухаан технологийн их сургуулийн  
бренд бүтээгдэхүүн



## ШУТИС

[shuts] нар үг

Шинжлэх ухаан технологийн их сургууль, дөрвөн жилээр тасгах боломжтой.  
Хүснэгт насан туршидоо сурагцаж болно.

ШУТИС

[shuts] нар үг

Шинжлэх ухаан технологийн их сургууль, дөрвөн жилээр тасгах боломжтой.  
Хүснэгт насан туршидоо сурагцаж болно.



МОНГОЛ УЛСЫН ШИНЖЛЭХ УХААН  
ТЕХНОЛОГИЙН ИХ СУРГУУЛЬ

## ЦАМЦ

шинжлэх ухаан технологийн их сургуулийн  
бренд бүтээгдэхүүн





**WHIZZ**

ГУРАВДУГААР БҮЛЭГ  
**ҮР ДҮН**



## Энэ улиралын үр дүн

Цар тахалаас хамааралтайгаар мөн WHIZZ клуб нэг жил амралтын байдалтай байсан гэх 2 шалтгааны улмаас энэ улиралд клуб доторх уур амьсгалын сайжруулах, дотносуулах, найзууд болгох мөн мэргэжилээ танин мэдэх сонирхолын татах, дурлуулах зорилготойгоор аль болох бага мэргэжилийн ажил хийсэн ба энэ маань үр дүнгээ маш сайн өгсөн гэж дүгнэж байна. Ангийнхаа хамт олныг ч бүрэн танихгүй байсан хүүхдүүд одоо нэгнээ танидаг болхоос гадна дээд курс доод курсийнхий харилцаа маш дотно болсон. Энэ бол манай клубын гол 2 зорилгын нэг бөгөөд хамгийн чухал зүйл минь билээ. Тийм учир энэ улиралд бид сэтгэл хангалуун байна.

WHIZZ



## **Дараа улиралын төлөвлөгөө**

Бидний зохион байгуулдаг Алтан хулгана тэмцээн дараа улиралд буюу 5 -н сард анх удаагаа цахимаар зохиогдох гэж байгаа ба бид веб ийнхээ ажилд дээд курсийнхэн болон багш нар маань ажилдаа орсон байгаа. Мөн ирэх улиралд алтан хулганаас өмнө алтан хулганы фэйсбоок болон инстаграм хаягуудыг хөгжүүлэх болно. Түүний хажуугаар нэгэн контент хийх санаатай байгаа ба подкаст, видео контент гэх мэт ажиллуудыг эхлүүлэх болно. Ирэх улиралд аль болох мэргэжилийн ажилуудыг эхлүүлэх болно мөн алтан хулгана -ыг амжилттай зохион байгуулах гэсэн 2 зорилт тавин ажиллах болно.

WHIZZ



**WHIZZ**

**АНХААРАЛ ХАНДУУЛСАНД  
БАЯРЛАЛАА**